1.

P17，两种分类记一下【】

2.

P19，【小知识】，P2里，列表推导式里的变量会影响上下文里的同名变量，但是在P3里，这一点不会发生了【虽然for里还有这个问题，毕竟它没有局部作用域】。

【补列表推导里的if/else】

3.

元组数据是对数据的记录：元组中每个元素都存放了记录中一个字段的数据，外加这个字段的位置。

4.

元组拆包：

\*运算符可以把一个可迭代对象拆开，作为函数的参数。【P24例子】

5.

P25，用\*处理剩下的元素，【加上例子截图】，被加\*的变量会变成列表，吸收多余的变量，等式右边是可迭代对象。

6.

嵌套元组拆包，主要是要求拆出格式和数据格式一致。

7.

具名元组，定义一种有名字的元组，具体用法【】

8.

P27，元组和列表方法和属性的对比【】，大部分是了解的，格外注意的是extend。

9.

切片取值时有两种写法，L[a:b]和L[a:b:c]，其中c是步长，可以为负数。

10.

P29下，关于切片命名的解析代码。slice()对象的用法看起来很厉害，估计解析文本时很有用。

11.

P31介绍了给切片赋值的方法，不需要一一对应。

12.

P31，对序列做+和\*，不会改变原序列。

非常值得注意的是如果列表里的是对其他可变对象的引用的话，\*得到的是相同的引用，而不是新建一个对象。

【P32的对比例子】

13.

+=和\*=分别对应\_\_iadd\_\_,\_\_imul\_\_方法。如果没有，则和自加效果一样。

14.

**不要把可变对象放在元组里！！**

15.

P34的例子很漂亮，是关于+=的异象。